**ИГРА «ЛАБИРИНТ»**

**ТЕХНИЧЕСКАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ**

Киров

2022

# **ОГЛАВЛЕНИЕ**

[**1.** **ОГЛАВЛЕНИЕ** 2](#_Toc119773142)

[**2.** **СТРУКТУРА ПРОЕКТА** 3](#_Toc119773143)

[**3.** **ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМАТАМ ХРАНИМЫХ ДАННЫХ** 4](#_Toc119773144)

[**4.** **ПМИ** 6](#_Toc119773145)

# **СТРУКТУРА ПРОЕКТА**





Рисунок 1 – Структура проекта

# **ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМАТАМ ХРАНИМЫХ ДАННЫХ**

* 1. Лабиринт хранится в объектах unity и имеет следующие компоненты и их значения:



Компонент Transform, его значения:

-Position: x:-23.08785 y: 2.498 z: 5.92704

-Rotation: x:0 y: 0 z: 0

-Scale: x:1 y: 1 z: 1

Компонент Mesh Render, значение: on

Компонент Mesh Collider значение: on

Компонент Material, значение: Stage\_MAT

* 1. Персонаж хранится в объектах unity и имеет следующие компоненты и их значения:

Компонент Transform, его значения:

-Position: x: -24.99 y: 0 z: 6.1

-Rotation: x:0 y: -84.804 z: 0

-Scale: x:0.5 y: 0.5 z: 0.5

Компонент Animator, значение: on

Компонент Box Collider, значение: on

Компонент Character Controller, значение: on

Компонент Control(Script), значения:

-Speed Move:15

-Speed Rotation:150

-Count Text

-Win Text

* 1. Блоки хранятся в объектах unity и имеют следующие компоненты и их значения:

Компонент Transform, его значения:

-Position: x: -24.99 y: 0 z: 6.1

-Rotation: x:0 y: -84.804 z: 0

-Scale: x:0.5 y: 0.5 z: 0.5

Компонент Cube(Mesh Filter), значение: Cube

Компонент Mesh Renderer, значения:

-Materials:1

-Lighting:on

-Dynamic Occupational

Компонент Box Collider: is Trigger

Компонент Rotate(Script): Rotate

Компонент Material: Assets/Person/Prefabs/Prefab cube/Materials/1626967180\_10-kartinkin-com-p-dubovie-doski-tekstura-mainkraft-krasivo-11.mat

* 1. Количество собранных блоков и количество блоков, которое осталось собрать хранятся в переменных скрипта c#. Количество записано в переменную типа integer.
  2. Надписи хранятся в параметре

Text объекта Text в unity, значения:

Font:Arial

Font Style:Normal

Font Size:27

Line Spacing:1

Rich Text:on

# **ПМИ**



|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 1.Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ноутбуке HP с ОС Windows 10Домашняя для одного языка версия 21H2 и процессором Intel(R) Core(TM) i3-1005G1 CPU @ 1.20GHz 1.19 GHz. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 19.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 2.Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ПК с ОС Windows 10 Pro  версия 2004 и процессором Intel(R) Core(TM) i3-7350K CPU @  4.20GHz 4.20 GHz. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 3.Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ПК с Windows 10 Домашняя для одного языка Версия 21H2 и процессором Intel(R) Core(TM) i5-10210U CPU @ 1.60GHz 2.11 GHz. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 4. Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ПК с ОС Windows 10 и процессором Intel core i3. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 5. Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ПК с ОС Windows 10 и процессором AMD A10-6800B с Hd™ 8670D. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 6.Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ноутбуке с ОС Windows 10 20Н2 и процессором A10-6790K с Hd™ 8670D. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 7.Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ноутбуке с ОС Windows 21H2 и процессором AMD A6-9500 АПУ |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 8.Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ноутбуке с ОС Windows 21Н2 и процессором A10 — 7700K с Radeon™ R7 Series. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 9.Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ноутбуке с ОС Windows 20Н2 и процессором A10-6800B с Hd™ 8670D. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Игра «Лабиринт» |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Клабукова Юлия Игоревна |
| **Даты тестирования** | 10.10.2022 |
| **Test Case #** | Test1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | 10.Тестирование работоспособности игры на разных устройствах. |
| **Резюме испытания** | Проверка работоспособности игры “Лабиринт” на ПК с ОС Windows 20Н2 и процессором A4-9120 APU. |
| **Шаги тестирования** | * Открыть игру. * Передвигать персонажа вправо-влево вперёд-назад. * Собрать 30 блоков. |
| **Данные тестирования** | Файл игры. |
| **Ожидаемый результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Фактический результат** | Игра работает без ошибок. |
| **Предпосылки** |  |
| **Постусловия** | Система не подверглась изменениям. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | - |